

GAME NAVIGATION

アメリカンフットボール ルール解説

Kick Off

アメフトはキックから始まるスポーツ。蹴られたボールをキャッチしたら攻撃開始です。敵にタックルされるまで、出来るだけ遠くにボールを運びます。

Huddle

どんな攻撃をするか、作戦会議をします。

Offence

オフェンスは4回の攻撃権を持っています。4回の攻撃で10ヤード以上進むことができれば、また4回の攻撃権を得ることができます。これを繰り返してEnd Zoneを目指します。

Run

Pass

1st
Down

2nd
Down

3rd
Down

4th
Down

成功

Intercept

攻撃側の投げたボールを守備側がキャッチすることです。ボールを奪うこと=攻撃権を奪うことであり、攻撃側が守備側に移動します。

Fumble

攻撃側のボールを持った選手がボールを落とすことです。落としたボールを守備側の選手がおさえると(Fumble Lost)、攻撃側が守備側に移動します。

Gamble

1st Downの獲得まであとわずかのときや、どうしても得点が欲しく勝負をかけたいときに選択されます。通常のプレーを行い、1st Downの獲得を狙います。

Punt

残り1回の攻撃で1st Downの獲得が無理だと判断した場合に選択されます。スナップされたボールをパンターがキック! 攻撃権を失いますが、ボールが飛んだ地点まで陣地を回復できます。

Field Goal Try

敵陣深くに攻め込みながらも、残り1回の攻撃で1st Downの獲得が無理だと判断した場合に選択されます。スナップされたボールをホルダーが地面にセットし、キッカーがキックしてゴールポストの間を通過すれば成功。3点が入ります。

失敗

Defense

攻守交代したら、その地点から相手チームの攻撃が始まります。敵がRunで来るかPassで来るか、相手を分析してタックル、インターセプトをします。

Touch Down!!!!

ボールを持ってEnd Zoneに駆け込むか、End Zone内でパスをキャッチすればTouch Down!! 6点が追加されます。

Point After Touch Down

Touch Down後、さらに攻撃側にゴール前3ヤードからの攻撃権が与えられ、キックからプレーを選択することができます。キックが成功したら1点、プレーをしてTDをとることができれば2点が追加されます。